# Создание кнопки:

Инициализируем:

self.button = QtWidgets.QPushButton("&Изменить надпись") – если в классе

button = QtWidgets.QPushButton("&Изменить надпись") – Просто

добавляем в блок:

mainBox.addWidget(self.button)

self.setLayout(mainBox)

Создаём действие по нажатию:  
self.button.clicked.connect(self.on\_clicked)

# Отключение возможности нажать на кнопку:

Button.setDisabled(True)